

JUNIOR ACHIEVEMENT MÉXICO

Inspiramos y preparamos a los jóvenes para
triunfar en la economía global.





COMPETENCIAS PARA LA VIDA

NMP / FUNDACIÓN COPPEL

Programa enfocado a desarrollar en las y los jóvenes competencias y **habilidades blandas, sociolabores, financieras y de emprendimiento**, a través del “aprender-haciendo”, para experimentar los roles a los que se pueden enfrentar en el mercado laboral.

Objetivo

Desarrollar en las y los jóvenes competencias y habilidades blandas, sociolabores, financieras y de emprendimiento que hoy en día demanda el mundo laboral para formar profesionales de calidad y facilitar su inserción a este mercado.

Implementación

- ◀ 25 sesiones de 2 horas cada una, 2 veces por semana.
- ◀ 1 hora de simulador de entrevista personalizado.
- ◀ Presentaciones por equipo del proyecto de emprendimiento social ante un jurado.

Participantes

- ◀ Estudiantes de últimos semestres de bachillerato o universidad.



Estructura del programa

Bloque 1. Habilidades blandas

- Autoconocimiento
- Autoestima
- Resiliencia
- Liderazgo
- Comunicación Asertiva
- Trabajo en equipo
- Habilidades e intereses
- Plan de Vida
- Motivación y éxito

Bloque 2. Habilidades financieras

- Presupuesto personal
- Crédito, préstamo y empeño
- Seguros
- Ahorro

Bloque 3. Habilidades sociolaborales

- Marca personal
- Elaboración de Currículum Vitae
- Derechos Laborales
- Plataforma de búsqueda de trabajo
- Entrevista laboral

Bloque 4. Habilidades técnicas

- Proyectos predictivos e híbridos
- Proyectos ágiles para la entrega de valor
- Cómo navegar en entornos VUCA
- Introducción a la inteligencia artificial

Bloque 5. Habilidades Innovación y emprendimiento

- Desarrollo de proyectos. Design Thinking
- Modelo de negocios Canvas
- Presentaciones efectivas. Elevator Pitch



COMPETENCIAS PARA LA VIDA

MetLife

Programa enfocado en desarrollar en los jóvenes habilidades que actualmente se demandan, enfocadas en **habilidades sociolaborales, blandas y emprendedoras**, a través del “aprender-haciendo”, para experimentar los roles a los que se pueden enfrentar en el mercado laboral.

Objetivo

Desarrollar en los jóvenes las competencias y habilidades blandas, sociolaborales, financieras, técnicas y de emprendimiento que hoy en día demanda el mundo laboral para formar profesionales de calidad y facilitar su inserción a este mercado.

Implementación

- ◀ 15 sesiones de 2 horas cada una, 2 veces por semana
- ◀ 1 hora de simulador de entrevista personalizado

Participantes

- ◀ Estudiantes de últimos semestres de bachillerato o universidad



Estructura del programa

Bloque 1. Habilidades blandas

- Autoconocimiento
- Autoestima
- Resiliencia
- Liderazgo
- Comunicación asertiva
- Trabajo en equipo
- Habilidades e intereses
- Plan de vida
- Motivación y éxito

Bloque 2. Habilidades sociolaborales

- Marca personal
- Elaboración y revisión de Currículum Vitae
- Derechos laborales
- Plataforma de búsqueda de trabajo
- Entrevista laboral

Bloque 3. Habilidades financieras

- Presupuesto personal
- Crédito, préstamo y empeño
- Seguros
- Ahorro

Bloque 4. Habilidades Innovación y emprendimiento

- Desarrollo de proyectos. Design Thinking.
- Modelo de negocios Canvas.
- Presentaciones efectivas. Elevator Pitch.





Un mundo de posibilidades



www.jamexico.org.mx

www.fie.org.mx

www.salondelempresario.mx

Junior Achievement México

Tel. 55 5111 9444

Mail. comunicacion@jamexico.org.mx

